Hướng dẫn sử dụng Editor

* Tool sử dụng : Odin Inspector
* Editor đã có:
  + Map Data – Dùng để nhập data cho từng map level
* Truy cập Editor: Tools -> Map Data
* Chức năng chính:
  + Create New Map Data: Cửa sổ để tạo/update Level Data.
  + Map Data List: Chứa danh sách map data đã có.